

<b>Titre du scénario</b>		Création d'une synapse interactive
<b>Auteur du scénario</b>		Jennifer Matusiak
<b>Niveau d'expérimentation</b>		Première ST2S
<b>Période d'expérimentation</b>		Lors du thème « Appareil locomoteur et motricité »
<b>Résumé de l'expérimentation</b>		Créer une synapse interactive grâce à une programmation simple utilisant scratch. Ce projet nécessite une carte makey-makey.
<b>Déroulé du scénario</b>	<b>Objectifs généraux</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Identifier les constituants d'une jonction neuro-neuronique et neuro-musculaire</li> <li>- Expliquer le fonctionnement d'une synapse</li> </ul>
	<b>Supports de travail</b>	Logiciel Scratch sur ordinateur, carte Makey Makey et câbles
	<b>Les séances de travail en classe</b>	-
<b>Réflexion sur l'expérimentation</b>	<b>Pour les élèves</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Veiller à toucher le carré « touchez-moi » avant de toucher une attache-parisienne.</li> </ul>
	<b>Pour les enseignants</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Vérifier que scratch est bien installé sur l'ordinateur avant la séance.</li> <li>- Vérifier qu'on puisse brancher un câble USB à l'ordinateur.</li> <li>- Vérifier que le son soit activé.</li> </ul>
<b>Autres</b>		<p>Lien pour accéder aux étapes de création : <a href="https://ladigitale.dev/digisteps/#/s/63d6cf8ab8ca9">https://ladigitale.dev/digisteps/#/s/63d6cf8ab8ca9</a></p> <p>Carte makey-makey : <a href="https://www.generationrobots.com/fr/401897-makey-makey-kit.html">https://www.generationrobots.com/fr/401897-makey-makey-kit.html</a></p>