



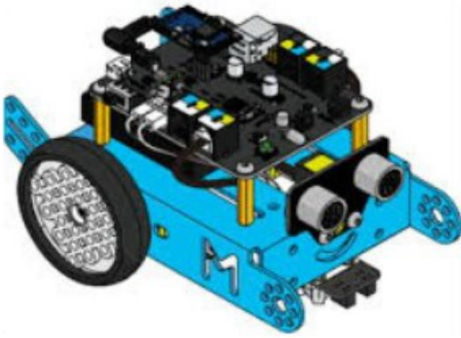

CT 4.2 : appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple.

CT 5.4 : piloter un système connecté localement ou à distance.

CT 1.6 : Analyser le fonctionnement et la structure d'un objet, identifier les entrées et sorties.

Réalisez et testez les programmes suivants puis complétez le tableau :

Nom de l'actionneur : Fonction :	Nombre :
1 	

Nom de l'actionneur : Fonction :	Nombre :
2 	

Nom de l'actionneur : Fonction :	Nombre :
3 