

Histoire en sons

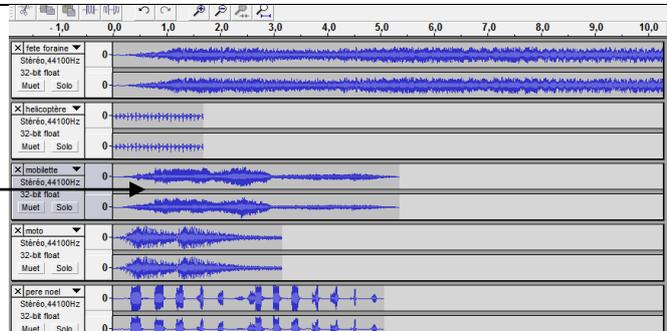
Objectif : imaginer une histoire sans paroles racontée avec des échantillons sonores. Seuls les bruits et sons proposés sont autorisés. (durée de l'histoire : 1 minute à 1 minute 30 secondes)

1) Ouvrir le logiciel **Audacity** sur le bureau



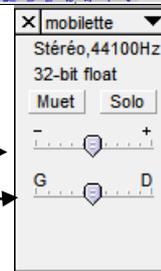
2) A partir du Commun (O :) Copier/coller les échantillons intéressants dans **Mes documents**,
 **Mes documents** après les avoir écoutés au casque (attention au volume !)

3) Glisser/déplacer les échantillons sur la table de montage d'Audacity



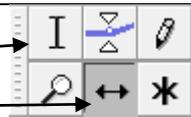
4) Mixer

Utiliser les fonctions *Muet* et *Solo* si nécessaire
 Possibilité de régler le volume de l'échantillon
 Jeu éventuel sur le panoramique gauche/droite



Les outils :

- le curseur *droit* permet de se positionner
 - le curseur *double-flèche* permet de déplacer les échantillons



Après réécoute attentive, si le mixage est terminé, il faut l'exporter en entier dans **Mes Documents**
 Pour cela aller dans le menu Fichier→Exporter comme Ogg Vorbis (**.ogg**)

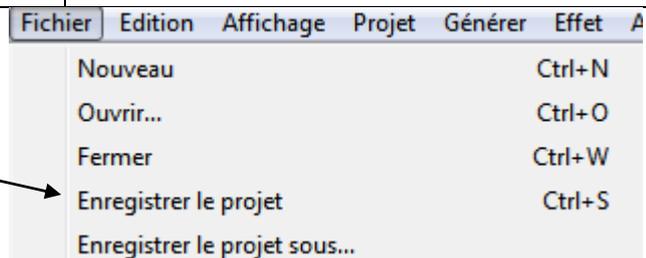
Exporter comme Ogg Vorbis

Le nom du fichier sera du type : **Mix_Prénom-Nom.ogg**

ex : Mix_ Eric-Delcambre.ogg

Si le travail n'est pas terminé, il faut le sauvegarder au format **.aup** dans **Mes Documents**. Pour cela il faut ouvrir Fichier puis Enregistrer le projet ou **Ctrl+S**

Le nom du fichier sera du type : **Mix_Prénom-Nom.aup**



Nom prénom :	oui	non
Je sais ouvrir et fermer une session.		
Je sais sauvegarder dans un espace personnel		
Je suis sensibilisé aux risques de sécurité liés aux risques de sécurité liés à l'utilisation de périphériques externes.		
Je sais faire un autre choix de format que celui proposé par défaut		
Je sais modifier un son et organiser un mixage		
Je sais exporter mon enregistrement dans un format consultable par le plus grand nombre		