

## L'EXPÉRIENCE

### L'EXPÉRIENCE YOUTUBE

*Besoin d'aide ?*

- Avec un compte Youtube
- Sans compte Youtube

Observer, comparer, comprendre le fonctionnement avec et sans compte

### COMMENT ÇA MARCHE ?



La machine "personnalise" l'expérience en proposant à l'internaute des vidéos susceptibles de lui plaire. Ainsi nous sommes tentés de rester sur la plateforme plus longtemps, de visualiser plus de publicités, et de générer davantage de revenus.

### L'AIDE DE LA MACHINE

#### Les algorithmes vous enferment ?

Comment y échapper afin de découvrir d'autres univers ?  
Échanger, partager, argumenter et débattre.

### RÉFLÉCHIR

Selon vous, quels sont les atouts et les limites de cet outil ?



# ATELIER IA UN ASSISTANT EN ÉDUCATION MUSICALE ?

## QUELLE PLUS-VALUE ?

*Chercher à contourner la bulle cognitive nécessite une compréhension des plateformes digitales et de leur fonctionnement. Si les algorithmes nous enferment, comment les contourner ?*

---

## ÉCOUTER, COMPARER ET CONSTRUIRE UNE CULTURE GÉNÉRALE COMMUNE

Je sais réaliser des choix et assurer la mise en œuvre d'un processus de création.

---

## ÉCHANGER, PARTAGER, ARGUMENTER, DÉBATTRE

Sur une plateforme de contenus digitaux, je suis capable de porter un regard critique sur une proposition et d'identifier les raisons de ces recommandations.

---

## ÉDUCATION AUX MÉDIAS

Je sais utiliser des médias et les informations de manière autonome.

Je sais exploiter l'information de manière raisonnée.

---

## DOMAINE 2, SOCLE COMMUN

Je suis capable d'utiliser un outil numérique pour renforcer mes capacités à créer.

Je comprends les atouts et les limites de cet outil.

---

## CRCN

Cadre de Référence des Compétences Numériques

Traiter des données

