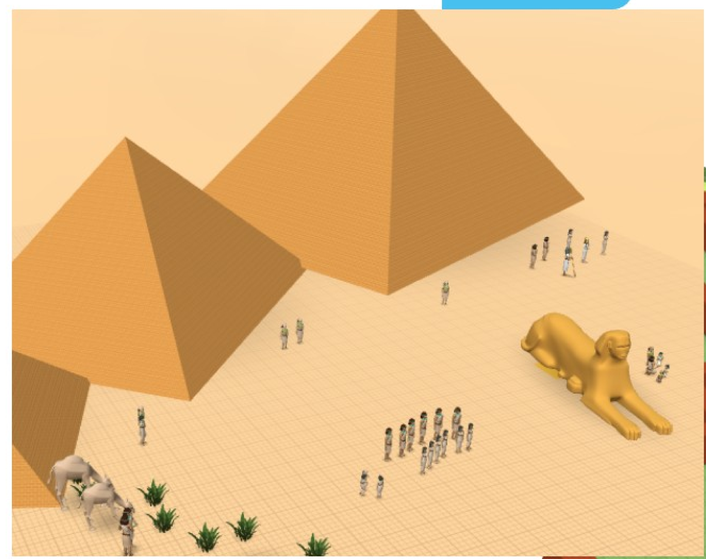
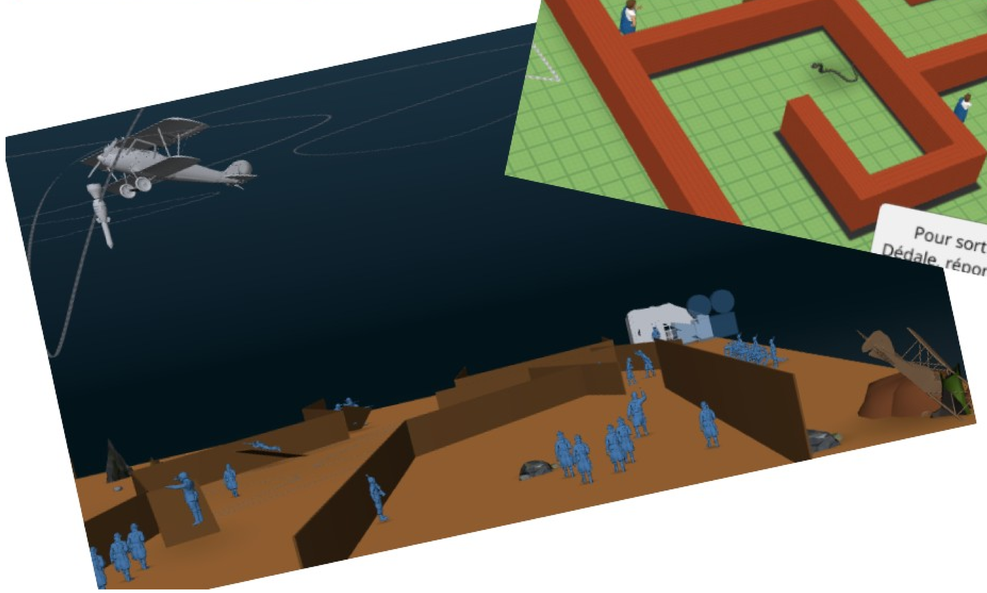
CO SPACES EDU

Utiliser Cospaces pour faire évoluer les élèves dans un environnement interactif en réalité virtuelle ou augmentée.

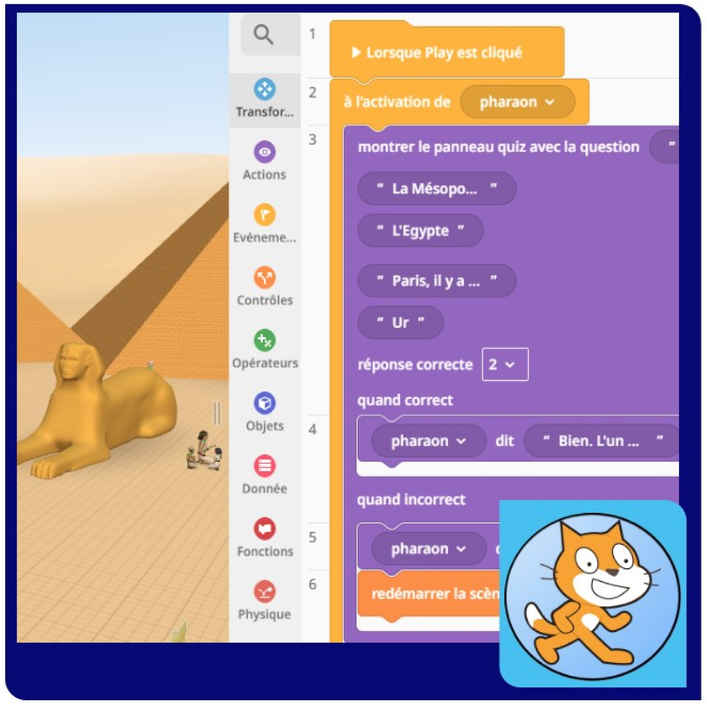
Nathalie THOMAS
David THOMAS



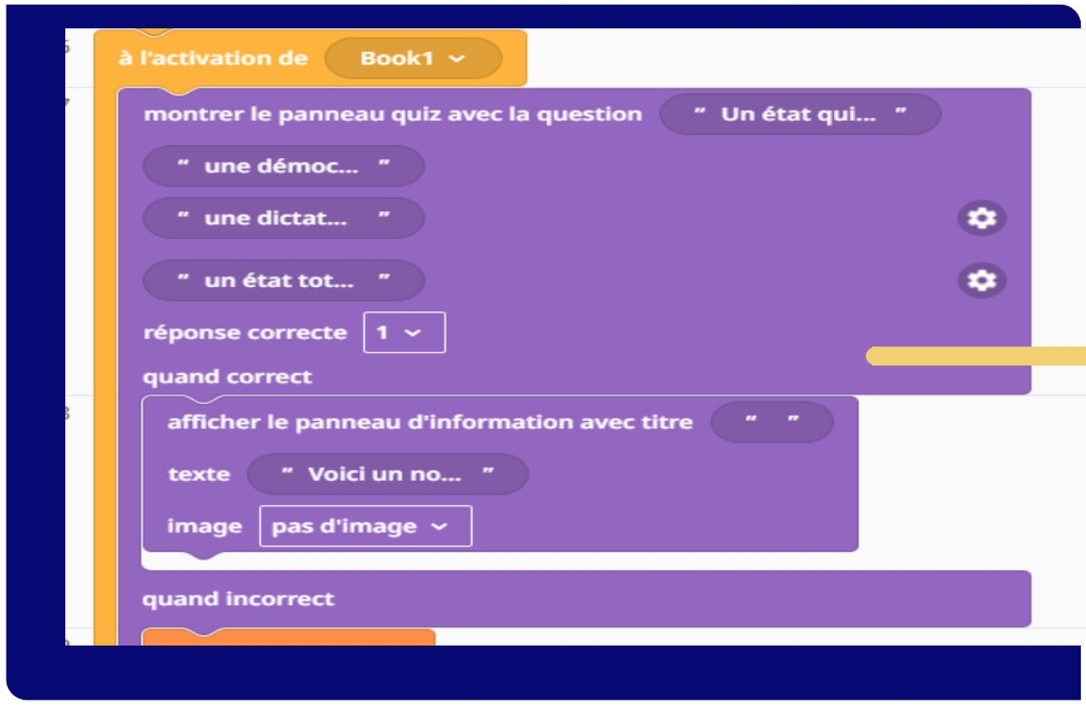


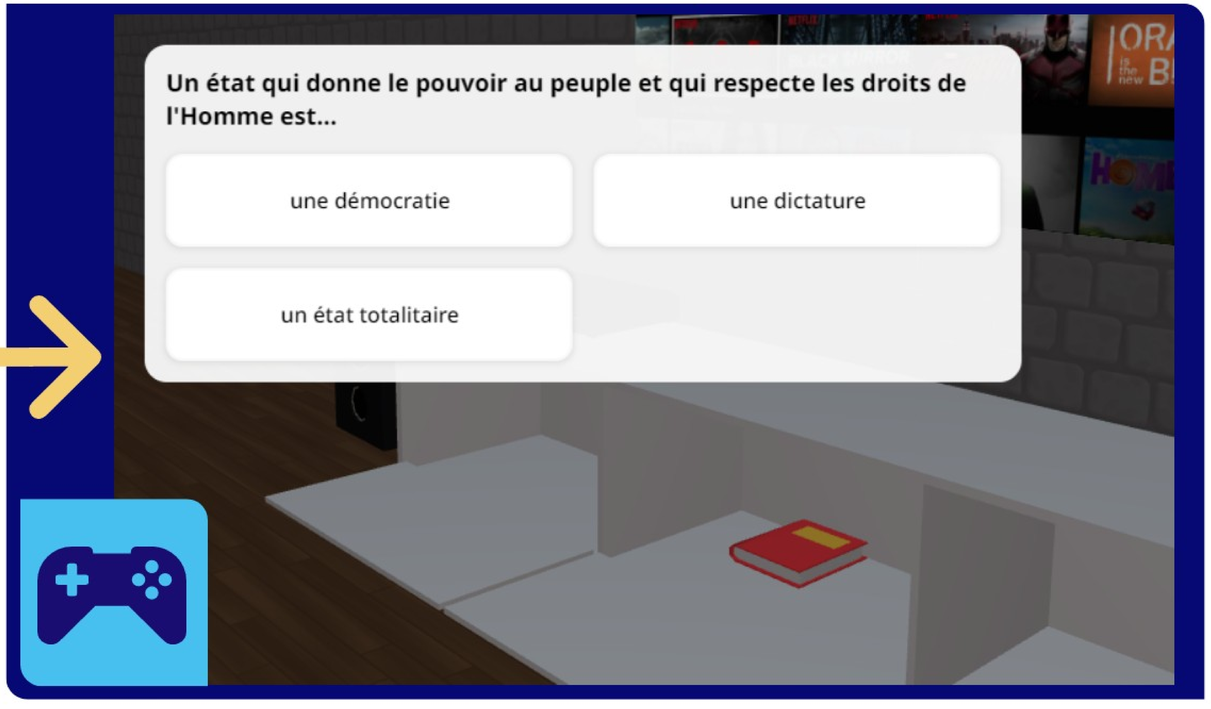
L'application cospaces edu permet de créer des exercices de révisions, des escape games ou encore des musées virtuels dans lesquels l'élève se retrouve plongé dans des situations immersives grâce à la réalité virtuelle ou augmentée.

Une programmation des interactivités sous format "scratch"...

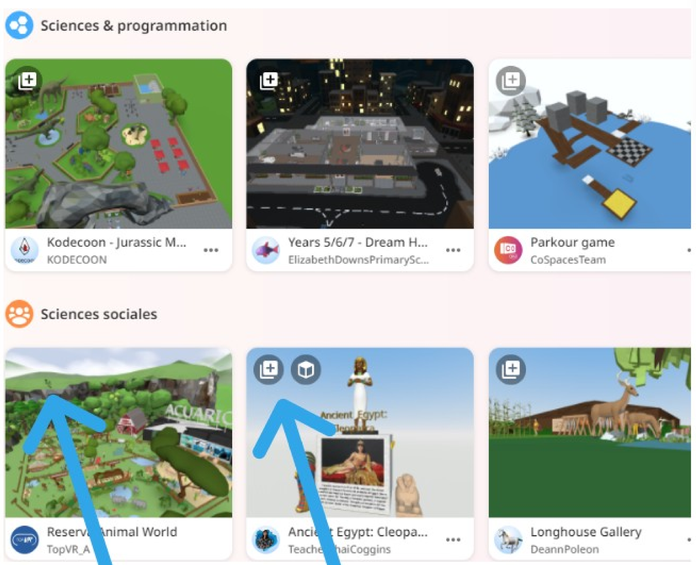


qui rend le monde virtuel interactif





Version simple
L'enseignant peut choisir,à partir de la galerie, d'importer un modèle existant, élaboré et mis en ligne par des contributeurs du monde entier.

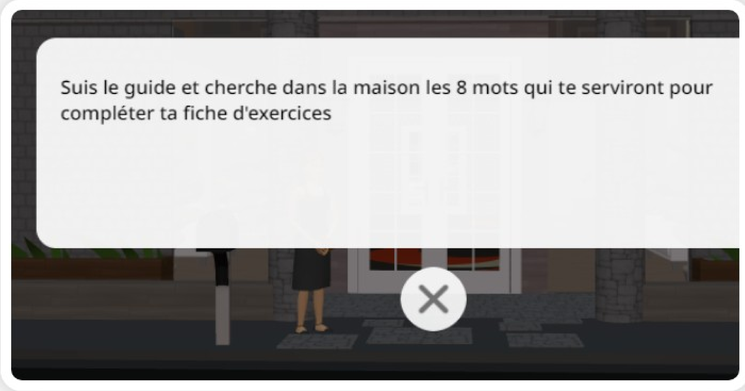


Utilisable seulement

Réutilisable
+
Merge cube

Le professeur peut choisir de réutiliser l'ensemble ou de réaménager le modèle

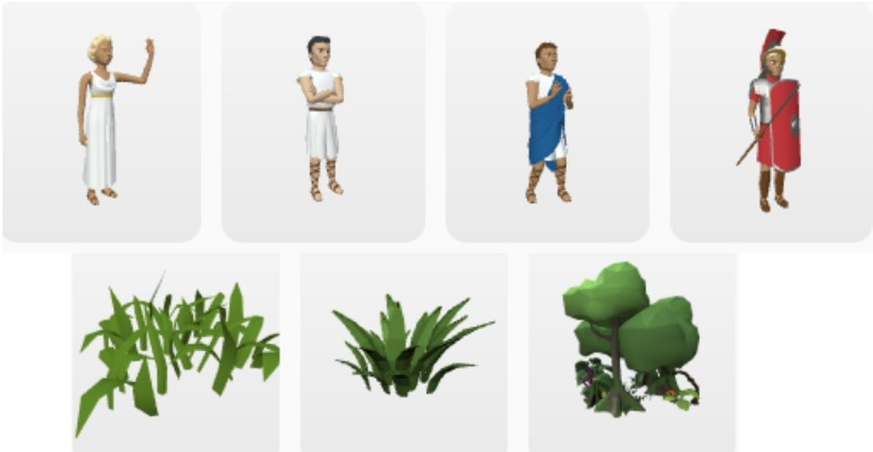
Voici trois exemples : la révision du vocabulaire de la leçon sur les discriminations en 5e et la préparation de l'évaluation "Premiers Etats,premières écritures". Motivation accrue des élèves qui "jouent " en travaillant.



La rédaction d'un paragraphe sur les droits et les devoirs du citoyen, à partir d'une visite virtuelle (très indiscrète!!!) du domicile de leur professeur.

Version plus complexe et donc plus chronophage

Le professeur peut choisir de créer lui même son décor et son activité grâce aux outils et aux objets 3D.



Il est possible d'importer des modèles gratuits d'autres sites (free3d, cults3d...) mais avec moins de possibilité d'animations.

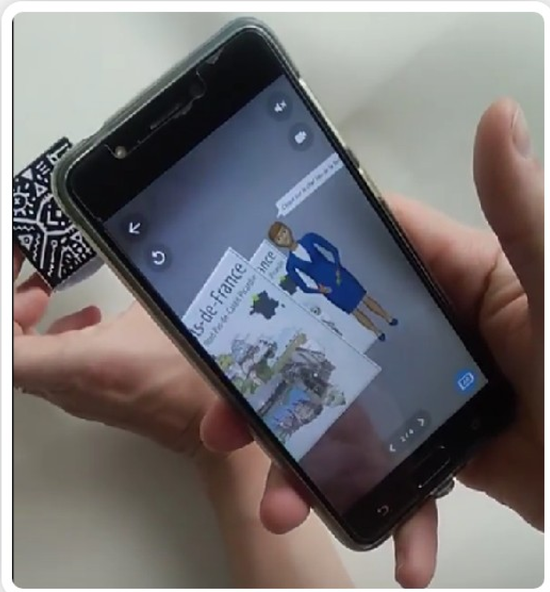
L'original inspirant et son clone malheureusement pas très conforme aux espérances 😄

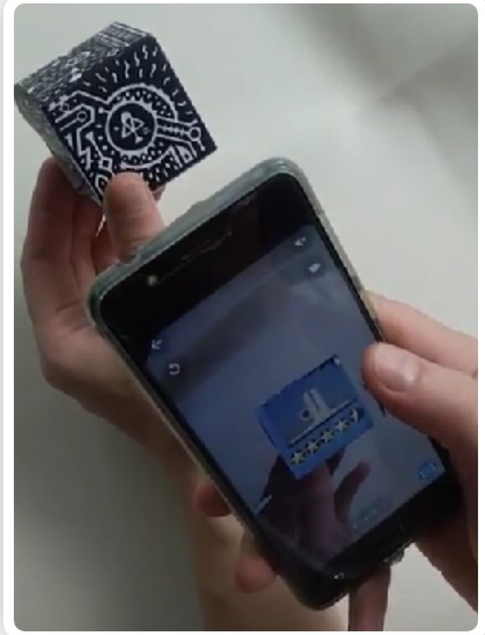
Les créations d'une tranchée ou des châteaux forts permettent la réalisation d'escape game et servent de prétexte pour réviser les leçons. La réalité virtuelle rend le travail addictif puisque les élèves souhaitent achever leur exercice et arriver au bout du parcours.

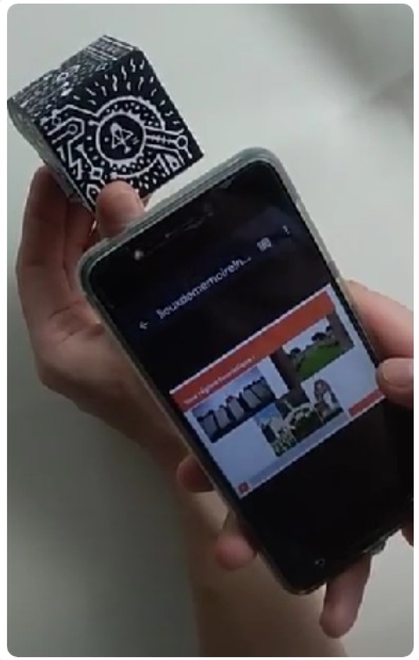
Découverte du merge cube

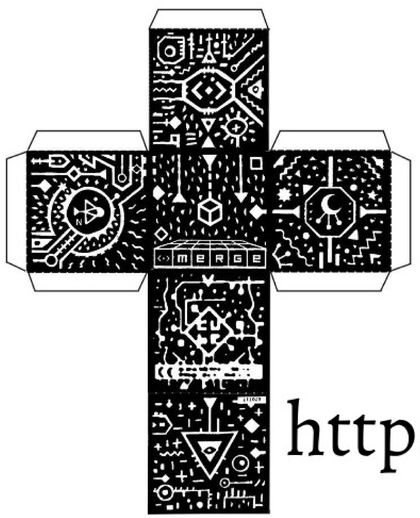
L'application cospaces permet de réaliser des exercices en réalité augmentée qui assurent un succès incontesté à la séance.
Les élèves scannent le merge cube et entrent dans la magie de la 3D.

https://dgxy.link/merge









https://dgxy.link/patron

Pour se procurer des cubes, l'enseignant peut les imprimer ou les emprunter auprès de la DANE.

AVANTAGES ET INCONVÉNIENTS

- Immersion des élèves
- Aspects moderne et interactif des activités
- Ludification du travail pour des élèves (souvent ravis)
- Banques de modèles, d'objets...
- Programmation accessible (scratch)
- Importation de modèles 3D (.obj , .stl)
- Essai 30 jours avec le code: COSProTrial
- Partage du lien ou intégration par iframe

Obtenez les fonctionnalités de base de CoSpaces Edu GRATUITEMENT

S'inscrire maintenant

- Invitez jusqu'à 29 étudiants
- Créez jusqu'à 2 CoSpaces
- Créer 1 classe
- Créer 1 devoir
- Téléchargez jusqu'à 10 fichiers externes
- Coder avec des CoBlocks de base

- Version gratuite limitée
- Le coût de la licence (66€) (à négocier avec l'intendance)
- L'import externe ne permet pas d'animation des objets
- Chronophage si l'on crée tout l'environnement soi-même

Choisissez le forfait Pro dont vous avez besoin

Chaque siège peut être utilisé par un enseignant ou un élève.

Télécharger la liste des produits et des prix

- Toutes les fonctionnalités et objets 3D de CoSpaces Edu
- Inviter les élèves et les enseignants
- Ajoutez des co-enseignants à vos cours
- Publier sur la galerie CoSpaces Edu
- Remix CoSpaces de la Galerie
- Coder avec tous les CoBlocks ou langages de script
- Utiliser le moteur physique intégré