

الله

Allah



Dieu



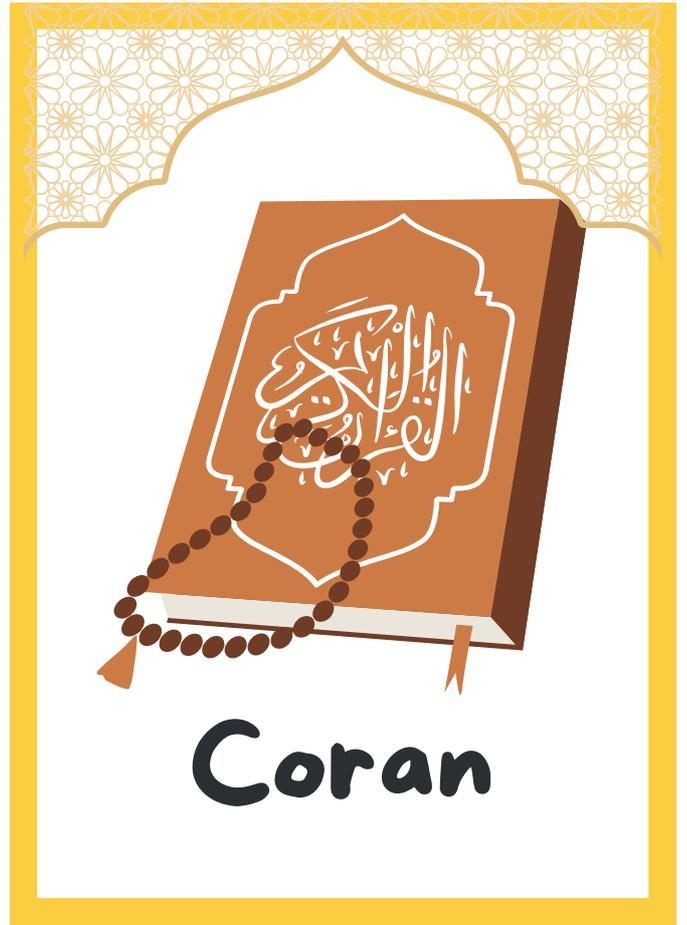
Mahomet



Prophète



Livre



Coran



622



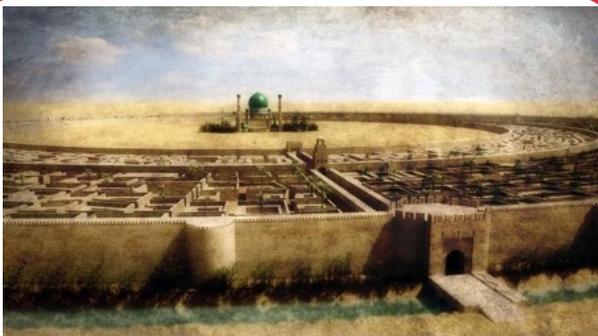
Hégire



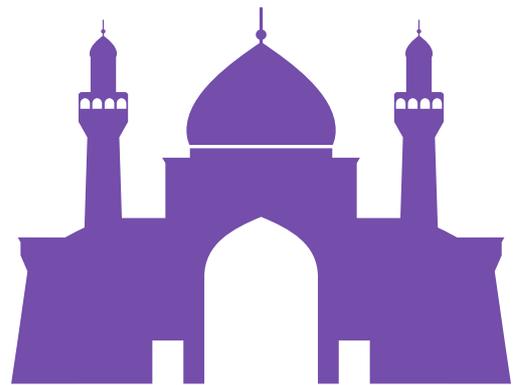
Calife



**Héritier de
Mahomet**



Bagdad



Capitale



Charlemagne



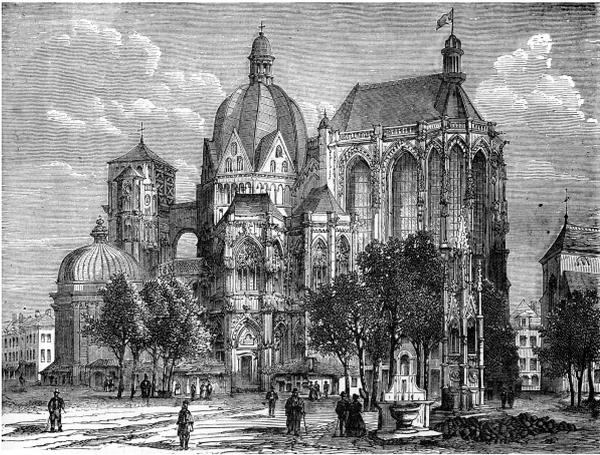
25 déc. 800



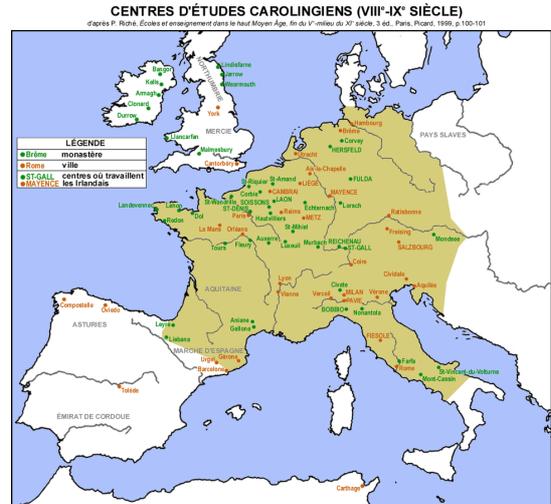
Constantin



330



Aix-la-Chapelle



Empire Carolingien



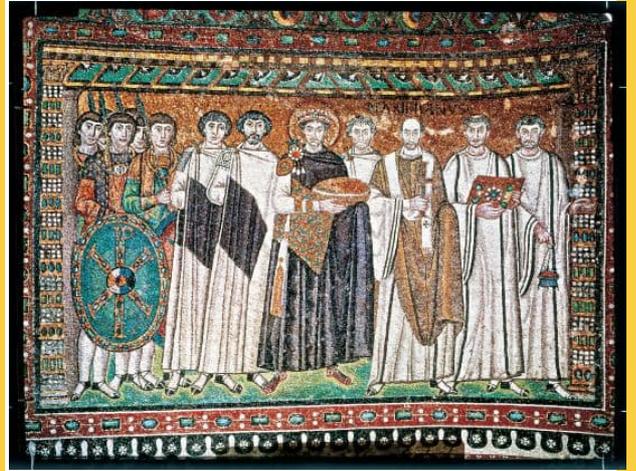
Constantinople



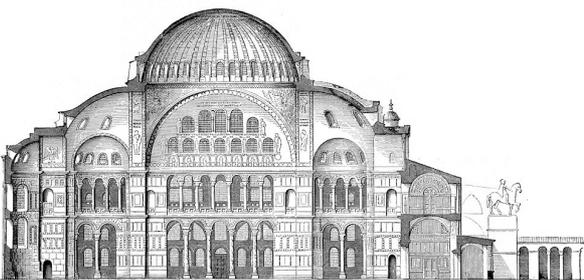
Empire Byzantin



Justinien



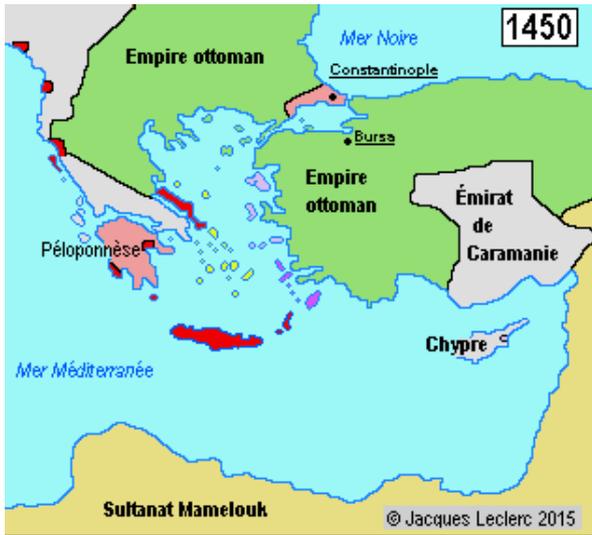
Empereur



Ste Sophie



Basilique



Turcs



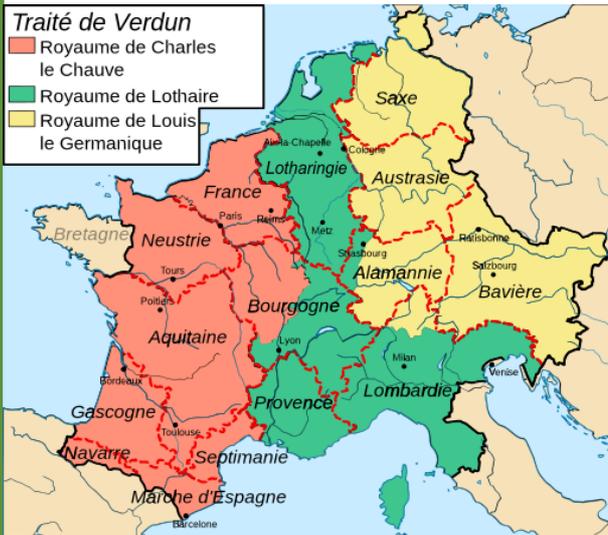
1453



Orthodoxe



Prêtre



Partage de Verdun



843



Catholique



Prêtre

Le jeu du Pouilleux

Commencer une partie de pouilleux :

Pour commencer, on va retirer du jeu une carte au hasard.

L'un des joueurs distribue toutes les cartes restantes à chacun des joueurs. Une fois les cartes distribuées, chaque joueur va regrouper ses cartes de la même famille et les éliminer.

On peut réaliser des familles de 2, 3 ou 4 cartes. Il faudra définir au début de la partie le nombre de cartes par famille à éliminer, même s'il est plus simple de jouer par 2.

Exemple : Une famille réunissant "Justinien-Ste Sophie-Basilique et empereur" peut être éliminée.

Une fois cela fait, toutes les paires sont enlevées du jeu. Le premier joueur commence alors en piochant au hasard dans les cartes du joueur de gauche sans la montrer aux autres.

- Si la carte piochée lui permet de faire une paire avec l'une de ses autres cartes, il enlève la paire de son jeu.
- Si cela ne lui permet pas d'appairer, il garde la carte piochée dans son jeu.

C'est ensuite au tour du joueur suivant et ainsi de suite jusqu'à ce que toutes les paires aient été formées. L'un des joueurs aura alors encore une carte en main, le pouilleux.

Comment gagner une partie de pouilleux :

Pour gagner une partie de pouilleux, il suffit de ne plus avoir de cartes en main à la fin de la partie. Il peut donc il y avoir plusieurs gagnants, mais un seul perdant que l'on appellera le « pouilleux ».