



L'IA POUR GÉNÉRER UN PARCOURS SUR GOOGLE EARTH

COLLEGE

Degré de maîtrise du numérique familial

Niveau : quatrième

Thème : géographie thème 3 - Mers et Océans, un monde maritimisé

Objectif : créer un parcours *Google earth* consultable par les élèves sur le parcours d'un t-shirt (transposable avec tout autre exemple).

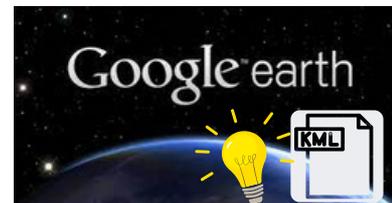
Romain WIART

Dans ces deux pages, vous allez :

- analyser une page web avec Bing
- apprendre à écrire un "prompt" et dialoguer avec l'IA pour préciser les objectifs sur *Bing* et *perplexity*
- générer un itinéraire à partir d'un texte



<https://www.perplexity.ai>
(outil présenté en p.11)



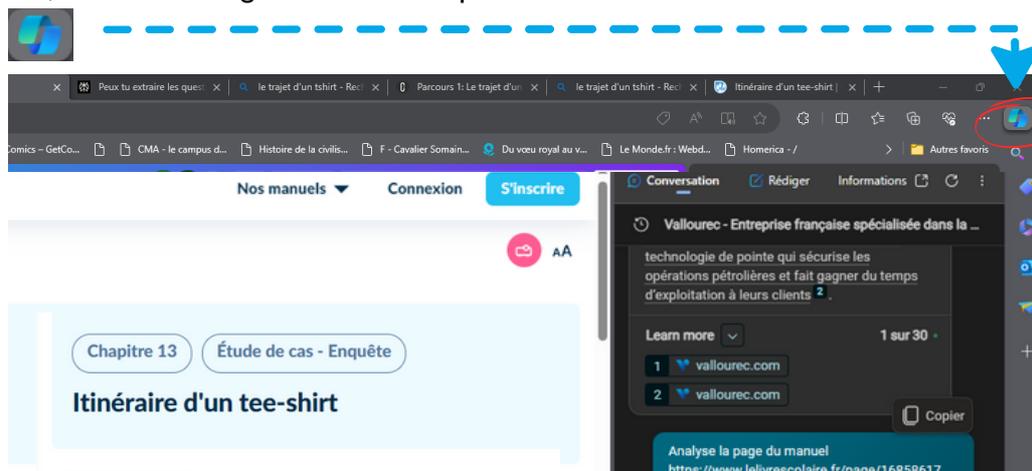
Un **fichier .kml** est un type de fichier utilisé pour afficher des **données géospaciales**, telles que des cartes, des itinéraires ou des points d'intérêt, sur des logiciels de cartographie ou des applications de navigation.

Il peut être fastidieux de créer un parcours ou "storymap" consultable sur *Google earth*. La puissance de l'agent conversationnel et l'art du prompt vous donneront cette possibilité.

Étape 1 : Générer un texte qui relate le parcours d'un objet de votre choix

Nous choisisons l'IA de **Bing** directement intégré dans le navigateur **Microsoft Edge**. Pour l'utiliser pleinement, il faut un compte *microsoft*, cet outil est gratuit. L'icône pour ouvrir l'IA se situe sur le bandeau à gauche du navigateur avec le logo :

L'astuce consiste à ouvrir une page web relatant précisément les étapes parcourues par un objet et d'ouvrir ensuite l'agent conversationnel *Bing* à partir du navigateur *Microsoft Edge*.



Voici le prompt utilisé :

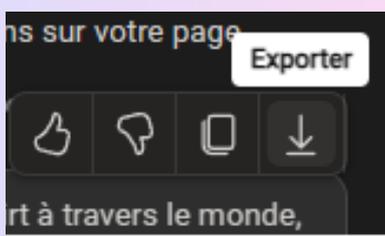
Analyse la page du manuel
Et extrait le parcours du tshirt avec chaque étape en mentionnant le lieu dans un texte rédigé pour un cours de géographie.

Voici le résultat :

Voici le parcours du tee-shirt à travers le monde, selon la page du manuel :

- **Production du coton** : Le coton brut est produit à **Lubbock**, au **Texas**, aux **États-Unis**. C'est la « ville la plus cotonneuse de la planète ». Le coton part ensuite par la route jusqu'au port de **Long Beach**, en **Californie**.
- **Transformation du coton** : Le coton est transporté par bateau jusqu'au port de

A présent **copier** le texte généré. Il est possible de l'**exporter** dans les formats doc ou pdf.



Votre texte doit mentionner les lieux précisément.

L'IA POUR GÉNÉRER UN PARCOURS SUR GOOGLE EARTH

Étape 2 : Du texte au code .KML

- Se rendre sur l'agent conversationnel **perplexity.ai**
- Utiliser le prompt suivant en écrivant :

“Rédige un fichier .kml pour **Google earth** à partir du texte ci dessous : (copier votre texte)



Astuce : converser avec l'IA pour enrichir le parcours en demandant de relier les repères, d'ajouter des illustrations et d'ajouter des nouvelles étapes.

L'IA a rédigé le code pour vous, elle a créé des placemarks (lieux) pour chaque étape du parcours du t-shirt avec un petit texte explicatif.

Nous pouvons nous arrêter là et créer le fichier KML. Il suffit de copier comme indiqué sur l'icône.

Voici le code généré par **perplexity.ai** :

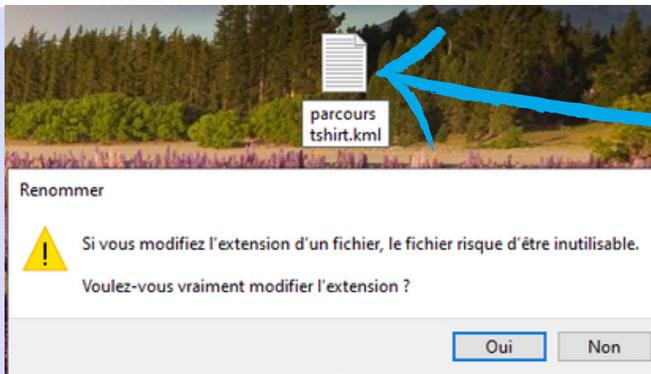
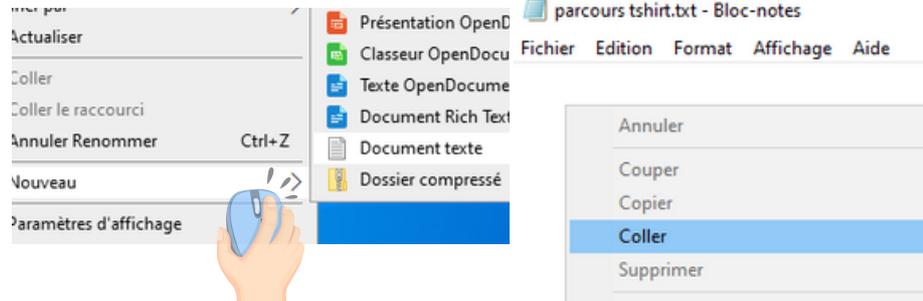
```
Answer
Pour générer un fichier .kml représentant le parcours du tee-shirt à travers le monde, voici le code correspondant :

xml
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<kml xmlns="http://www.opengis.net/kml/2.2">
  <Document>
    <name>Parcours du tee-shirt à travers le monde</name>
    <description>Parcours du tee-shirt selon le manuel</description>
    <Placemark>
```



Étape finale : créer le fichier .KML

Aller sur le bureau de votre ordinateur, faites clic droit avec votre souris et faites “nouveau”, puis “document texte”. Ouvrez le fichier texte puis coller le code généré par **perplexity.ai**.



Enregistrez le fichier et cliquez droit dessus pour le **renommer**.

Effacer l'extension “.txt” à la fin du nom et remplacez-la par l'extension “.kml”.

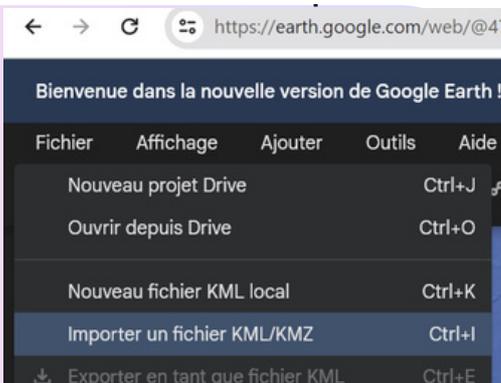
Exemple : parcourstshirt.kml

Importer le fichier sur la version web **Earth** ou la version logiciel **google earth pro**



Version logiciel : double cliquez sur votre fichier .kml

Version web :
Allez dans “Fichier” puis “Importer un fichier KML/KMZ”.



Résultat final ! Votre parcours final est créé.

