

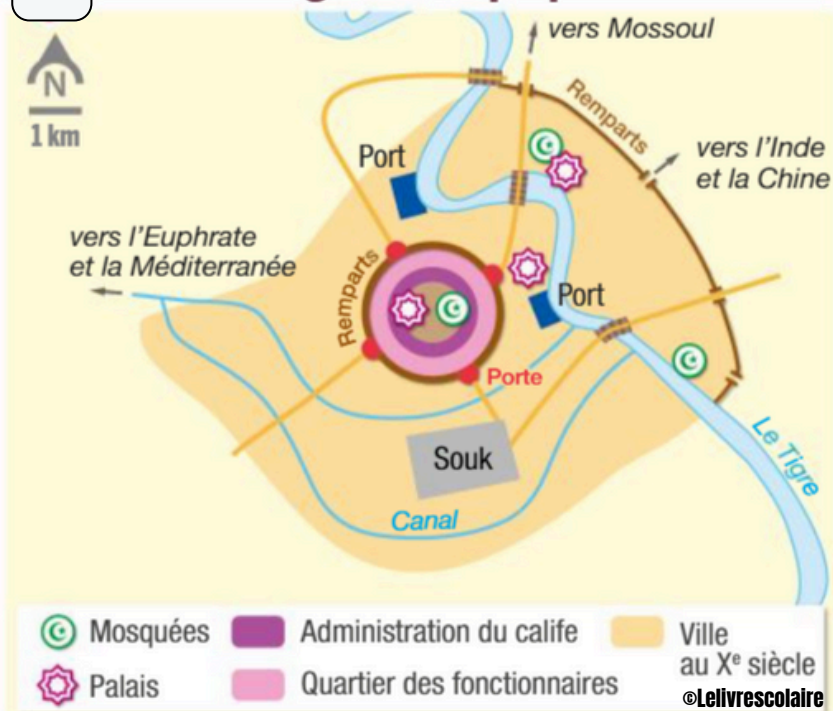
1 Une ville au « centre du monde »

« Bagdad est la ville qui n'a pas d'équivalent ni en Orient, ni en Occident, en étendue, en importance, en prospérité, comme en abondance d'eau. Tous les peuples du monde y possèdent un quartier et y font du commerce. Elle s'étale sur les rives du Tigre, et voit affluer des produits commerciaux et des vivres par terre ou par eau. Les marchandises y sont importées de l'Inde, de la Chine, du Tibet, du pays des Turcs, de toute part. [En 762] Al-Mansur en fit une ville ronde, la seule ville au monde connue dans le monde entier. La ville fut pourvue de quatre portes. Le mur d'enceinte était entouré d'un avant-mur, protégé par une digue, bordée d'un fossé, dans lequel l'eau était amenée par un canal. Au centre de la grande place s'élevait le palais, à côté duquel se trouvait la Grande mosquée. »

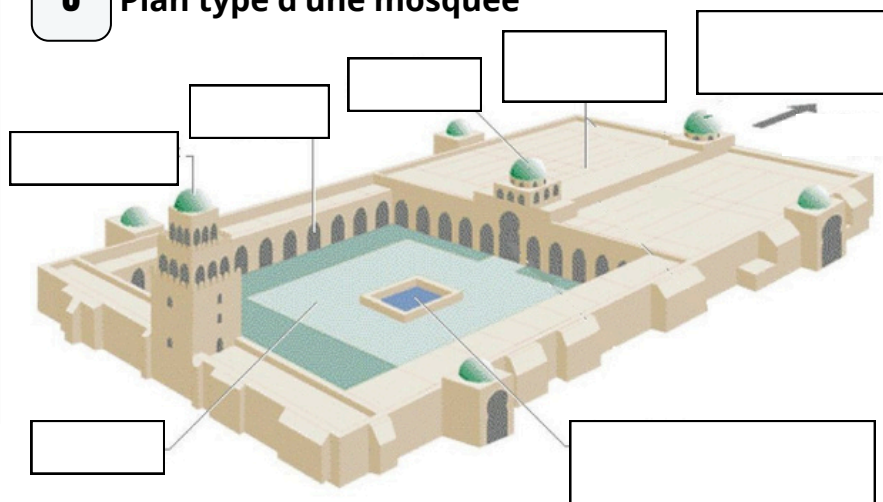
D'après le géographe Al-Ya'qûbi,
Les Pays, 889.

©Magnard

2 Plan de Bagdad à l'époque abbasside



3 Plan type d'une mosquée



Questions

- 1) Grâce aux différents extraits vidéos, indique les différents lieux de la ville sur la carte du jeu (nom du lieu, rapide description, fonction de ce lieu).
- 2) Complète le plan type d'une mosquée (doc.3) grâce à l'extrait n°6.
- 3) Près de quel fleuve la ville est-elle construite ?
- 4) Quelle est la forme de la ville ?
- 5) En quelle année la ville a-t-elle été construite ? Qui est à l'origine de sa construction ?
- 6) Relève les lieux de la ville qu'on retrouve dans le jeu et dans les documents.
- 7) Vois-tu des différences entre la représentation de la ville dans le jeu et dans les documents ? Lesquelles ?