

HOMINIDÉS



- Une activité ludique de 15 minutes pour réfléchir sur l'évolution de l'Homme dans le cadre de la première leçon d'histoire en 6e.
- Selon leur niveau d'évolution, les groupes d'élèves ne peuvent communiquer qu'avec des mimes, des dessins, un vocabulaire restreint ou quelques mots et pictogrammes.

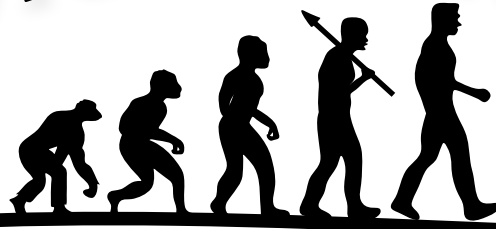


Proposition de :
Nathalie THOMAS,
académie de Lille, collège de
Bertincourt (62) et
David THOMAS, académie
de Lille, collège (59)



HOMINIDÉS

Jeu
n° 7

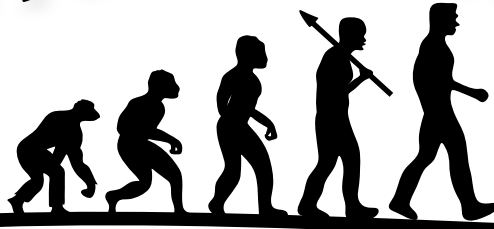


- **Création de 4 équipes en fonction du développement intellectuel des hominidés**
- **Le premier joueur prend connaissance des outils dont il dispose et du message à faire passer.**
- **Il transmet son message à un second élève.**
- **Ce dernier transmet à un 3e qui doit annoncer tout haut le message du premier joueur.**



HOMINIDÉS

Variante



- **Création de 4 équipes en fonction du développement intellectuel des hominidés**

- **Le premier joueur prend connaissance des outils dont il dispose et du message à faire passer.**
- **Il doit transmettre celui-ci à son équipe**





Tu incarnes une famille d'Australopithèques. Tu ne sais pas parler et tu dois communiquer avec les membres de ta famille par le mime.

1

Fais deviner la phrase :
"Allume le feu".



Tu incarnes une famille d'Australopithèques. Tu ne sais pas parler et tu dois communiquer avec les membres de ta famille par le mime.

1

Fais deviner la phrase :
"Je mange de la viande de mammouth".



Tu incarnes une famille d'Australopithèques. Tu ne sais pas parler et tu dois communiquer avec les membres de ta famille par le mime.

1

Fais deviner la phrase :
"Viens cueillir des fruits avec moi".



Tu incarnes une famille d'homo-habilis. Tu ne communique pas par le langage. Tu dois utiliser le dessin (paroi avec des cendres, sable...)

2

Fais deviner la phrase :
"Viens, on va chasser le renne".



Tu incarnes une famille d'homo-habilis. Tu ne communique pas par le langage. Tu dois utiliser le dessin (paroi avec des cendres, sable...)

Fais deviner la phrase :

"Viens te mettre à l'abri dans la grotte".!



Tu incarnes une famille d'homo-habilis. Tu ne communique pas par le langage. Tu dois utiliser le dessin (paroi avec des cendres, sable...)

Fais deviner la phrase :

"J'ai faim, allons pêcher".



Tu incarnes une famille d'hommes du Néandertal qui maîtrise le langage. Tu as à disposition une liste de mots que tu connais.

Fais deviner la phrase :
"Demain, on ira pêcher".



Tu incarnes une famille d'hommes du Néandertal qui maîtrise le langage. Tu as à disposition une liste de mots que tu connais.

Fais deviner la phrase :
"Viens dormir, il fait nuit".



Tu incarnes une famille d'hommes du Néandertal qui maîtrise le langage. Tu as à disposition une liste de mots que tu connais.

Fais deviner la phrase :
"Fabrique une hache avec la pierre".



Tu incarnes une famille d'homo-sapiens qui vit à la fin de la préhistoire et qui maîtrise le langage et les débuts de l'écriture (pictogrammes).

Fais deviner la phrase :
"Va cueillir des fruits".



Tu incarnes une famille
d'homo-sapiens qui vit à
la fin de la préhistoire et
qui maîtrise le langage et
les débuts de l'écriture
(pictogrammes).

Fais deviner la phrase :
"J'ai tué 3 lapins".



Tu incarnes une famille
d'homo-sapiens qui vit à
la fin de la préhistoire et
qui maîtrise le langage et
les débuts de l'écriture
(pictogrammes).

Fais deviner la phrase :
"Va planter le blé".

