

# LE JEU VIDÉO ÉCHAPPE-T-IL À LA QUESTION DU GENRE ?




Mon Nom : .....

Ma Classe : .....

**Panneaux 1, 2, 4**

Choisir les mots associés aux femmes (en rouge), aux hommes (en noir), à la famille (en vert)

- création
- cuisine
- comptabilité
- spectateur
- apprendre
- gérer
- jouer
- créer

**Panneau 11**

Lara Croft est un des plus célèbres personnages féminins dans les jeux vidéos. Décris ce personnage aujourd'hui (PS4).

.....

.....

.....

**Panneaux 6, 9 et infographie**

Que signifie "game boy" ?  
.....

Les femmes jouent-elles aux jeux vidéos ?

Oui  Non

D'après les pochettes de jeux, à quoi devraient jouer les filles ?

.....

.....

Les garçons ?

.....

.....



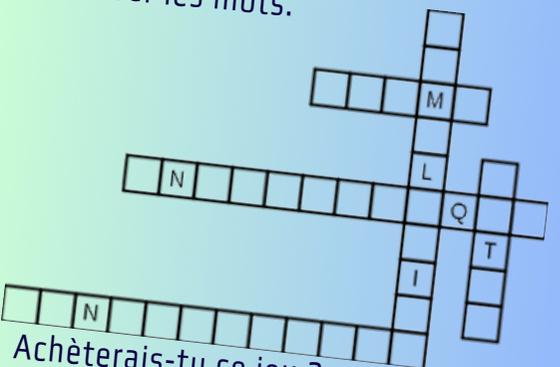
**Panneaux 7 et 8**

Entourer les mots qui décrivent les femmes sur les images.

- élégantes
- belles
- intelligentes
- fortes
- objet
- sexy
- professionnelles
- envie
- attirantes
- géniales

**Panneau 5**

Moebius a fait une liste de mots pour le packaging de la console "Alice". Retrouver les mots.



Achèterais-tu ce jeu ?

Oui  Non

**Panneau 13**

Peux-tu citer un jeu avec des garçons à sauver ?.....

des représentations non-genrées ? .....

des personnages LGBT+ ? .....

# LE JEU VIDÉO ÉCHAPPE-T-IL À LA QUESTION DU GENRE ?

Mon Nom : .....

Ma Classe : .....

Imagine maintenant un personnage féminin de jeu vidéo.

A quoi ressemble ton personnage ?

.....

.....

.....

.....

Que fait-elle dans le jeu ?

.....

.....

.....

.....

Dessine la pochette du jeu vidéo avec ton personnage féminin.

