



# Des ressources à destination des enseignants

Quelles ressources numériques pourriez-vous mettre à disposition sur votre portail e-sidoc ? Quels livres documentaires et livres de fiction pourraient vous permettre d'aborder la notion de sobriété numérique au CDI ? Découvrez-le ci-dessous.

Pour une première approche, une définition proposée par GreenPeace

## La pollution numérique, qu'est-ce que c'est ?

Extrait : "La pollution numérique désigne toutes les formes de pollution engendrées par le secteur informatique : émissions de gaz à effet de serre, contamination chimique, érosion de la biodiversité, production de déchets électroniques. Le gros de cette pollution a lieu au moment de la fabrication du matériel (et non lorsqu'on les utilise). Lutter contre la pollution numérique c'est donc d'abord utiliser moins d'objets informatiques, et les faire durer plus longtemps."

## **Un podcast à écouter sur France Culture**

Slow Tech : pourquoi il est urgent de ralentir.

"Si le numérique permet d'économiser certaines matières premières, il est aussi, et de plus en plus, source de pollution. Comment mesurer son impact écologique ? En pleine course à l'innovation, comment ralentir pour préserver l'environnement ?

Avec

- Frédéric Bordage spécialiste du numérique responsable
- Philippe Bihoux Ingénieur centralien, spécialiste des ressources non renouvelables et promoteur des Low-tech"

**Une émission Youtube :** Et tout le monde s'en fout

#78 - La pollution numérique -

## **Un livre à découvrir**

L'enfer numérique, *Voyage au bout d'un like* de Guillaume Pitron.

"Quelles sont les conséquences physiques de la dématérialisation ? Comment les données impalpables pèsent-elles sur l'environnement ? Quel est le bilan carbone du numérique ? Autant de questions que les utilisateurs d'outils connectés en tout genre ne se posent pas. Et pourtant, la légèreté du net pourrait bien s'avérer insoutenable. Trois ans après sa formidable enquête sur les dessous des énergies vertes, "La guerre des métaux rares", Guillaume Pitron nous propose une enquête fascinante qui interroge le coût matériel du virtuel."

Les 5 R de la sobriété numérique

[Les 5R de la sobriété numérique - Profs en transition](#)

"Suivant la démarche des 5R, habituellement mise en avant dans les pratiques Zéro Déchet, l'article donne les clés de 13 grands écogestes. Ceux-ci sont regroupés en 5 familles de Règles : Refuser, Réduire, Réutiliser, Recycler et enfin Rendre à la Terre, ceci afin de viser efficacement la sobriété dans nos usages numériques."

## **Guide de l'Ademe : En route vers la sobriété numérique**

[En route vers la sobriété numérique, Ademe](#)

"En tant qu'utilisateur, nous pouvons en prendre conscience et modifier nos habitudes pour rendre le numérique plus durable et responsable.

Ce guide vous explique comment profiter du numérique tout en gardant le contrôle.

## **Livre : Tendre vers la sobriété numérique**

[Tendre vers la sobriété numérique, Frederic Bordage](#)

"Concis et très opérationnel, ce mode d'emploi de 64 pages a pour objectif d'aider chaque citoyen.ne à passer à l'action, maintenant et pas demain."

## **La fresque du numérique**

"La Fresque du Numérique est un outil clef en main pour sensibiliser les élèves aux enjeux environnementaux du numérique.

Il s'agit d'un atelier ludique et collaboratif d'une durée de 3h (ou 2h en version junior pour les collégiens), complémentaire de la [Rentrée Climat de la Fresque du Climat](#).

## **Cyber CleanUp**

"Le Cyber World CleanUp Day est une journée de sensibilisation à l'empreinte environnementale du numérique par l'action, qui a eu lieu en mars de chaque année. L'objectif est de générer une prise de conscience en invitant 5% de la population à agir concrètement en nettoyant ses données et/ou offrant une seconde vie à tous ses équipements numériques qui dorment dans des tiroirs."

Toutes les infos sur : <https://cyberworldcleanupday.fr/outils.html>

## **L'Antidote du docteur X : jeu d'évasion pédagogique autour du développement durable**

"L'escape game L'Antidote du docteur X s'adresse à des élèves de cycle 4, aux éco-délégués et vise à sensibiliser ces derniers à l'éducation au développement durable. Les élèves découvriront, à travers des énigmes, les notions associées aux cinq thématiques suivantes :

- changement climatique ;
- déforestation et biodiversité ;
- tri et valorisation des déchets ;
- consommation raisonnée ;
- et numérique responsable."

Création originale des médiateurs de l'Atelier Canopé 61, [téléchargeable ici](#)

## **L'Antidote du docteur X : jeu d'évasion pédagogique autour du développement durable**

"L'escape game L'Antidote du docteur X s'adresse à des élèves de cycle 4, aux éco-délégués et vise à sensibiliser ces derniers à l'éducation au développement durable. Les élèves découvriront, à travers des énigmes, les notions associées aux cinq thématiques suivantes :

- changement climatique ;
- déforestation et biodiversité ;
- tri et valorisation des déchets ;
- consommation raisonnée ;
- et numérique responsable."

Création originale des médiateurs de l'Atelier Canopé 61, [téléchargeable ici](#)

## **L'Antidote du docteur X : jeu d'évasion pédagogique autour du développement durable**

"L'escape game L'Antidote du docteur X s'adresse à des élèves de cycle 4, aux éco-délégués et vise à sensibiliser ces derniers à l'éducation au développement durable. Les élèves découvriront, à travers des énigmes, les notions associées aux cinq thématiques suivantes :

- changement climatique ;
- déforestation et biodiversité ;
- tri et valorisation des déchets ;
- consommation raisonnée ;
- et numérique responsable."

Création originale des médiateurs de l'Atelier Canopé 61, [téléchargeable ici](#)

## **Découvrez l'impact sur le climat des objets et gestes de votre quotidien**

Un site intéressant pour comprendre facilement la pollution numérique en la comparant avec d'autres produits de notre quotidien, le tout en infographie.

<https://impactco2.fr/>

## **Pollution numérique : du clic au déclic**

Un infographie colorée et accessible pour tout comprendre sur la pollution numérique en quelques chiffres clés

[Pollution numérique : du clic au déclic - Qu'est-ce qu'on fait ?](#)

**Une émission Youtube** : [Cliquer, c'est polluer - Décod'actu](#)

**Le Monde** : [Votre smartphone contient des cailloux qui menacent la planète](#)

**Une émission Youtube** : [Dans les yeux d'un smartphone](#)

## **Album jeunesse : moi c'est Tantale**

[Moi, c'est Tantale, écrit par André Marois](#)

"Le tantale est un métal rare, précieux et très recherché. Que nous apprendrait-il s'il pouvait tout nous révéler? Découvrez ses aventures et son voyage depuis la République démocratique du Congo où il est extrait, en passant par l'Asie où il est transformé, pour arriver dans nos téléphones cellulaires. Et après? Qu'est ce qu'il devient? Tantale nous raconte tout."

## **Docu jeunesse : Mission déconnexion, écrit par Laurence Bril - Léo Louis-Honoré**

[Mission déconnexion, écrit par Laurence Bril - Léo Louis-Honoré](#)

"Le numérique est de plus en plus présent dans la vie de nos enfants. À tel point que les écrans sont devenus en quelques années la cause la plus fréquente de dispute avec leurs parents. Et s'ils polluent nos vies, ils polluent aussi la planète. "

## **Docu ados : cliquer c'est polluer**

[Cliquer c'est polluer, Alors, comment faire d'internet une technologie durable ?](#)

"Cliquer c'est polluer enseigne les gestes vertueux de la sobriété numérique, et signale les bons réflexes en matière de recyclage et de reconditionnement.

Croisant Internet et écologie, Cliquer c'est polluer arrive juste à temps, pour une cible aussi à l'aise sur internet que dans les marches pour le climat."

## **Docu jeunesse : Le numérique pas bête**

Le numérique pas bête, écrit par Romain Gallissot

"Des pionniers de l'informatique à l'art numérique, de la fabrication des jeux vidéos à la question de la gratuité sur internet, ce livre fourmille d'anecdotes et d'informations pour découvrir et s'approprier tous les aspects du numérique. Un livre incontournable pour poser un regard éclairé sur le monde d'aujourd'hui et de demain."

## **BD : La pollution cachée des choses**

La pollution cachée des choses, écrit par Camille Besse et Eric La Blanche

"Pour essayer de sauver Nénette (la planète), il ne suffit pas de connaître la couleur des poubelles : il faut savoir regarder la pollution cachée à l'intérieur des choses.

Tel des pisteurs à l'affût, apprenons à identifier les empreintes (carbone) laissées par nos actes quotidiens de consommation sur l'environnement... et plongeons avec malice dans le monde ténébreux de la pollution. Traquons-la jusque dans des recoins inattendus où personne n'ose jamais aller : sur nos comptes en banque, dans nos estomacs, à l'intérieur de nos cercueils, au coeur même de nos cerveaux... et jusqu'au fond de nos culottes !

Un voyage ébouriffant et drôle, plein de surprises, de faits scientifiques et de mauvais esprit."

D'autres livres jeunesse ayant pour thématique le développement durable au sens large sont à découvrir sur :

- [Ecologie : des livres pour sensibiliser les enfants et les ados \(mafamillezen.com\)](http://mafamillezen.com)
- [14 livres jeunesse sur l'écologie pour sensibiliser les enfants \(huffingtonpost.fr\)](http://huffingtonpost.fr)